

**Un appareil complet plébiscité par tous les utilisateurs, quel que soit leur âge et leur niveau de fitness.**

## Caractéristiques principales

High Intensity Interval Cross Training (HIIT)

Mode démarrage rapide.

Le coach interactif explique les exercices et motive l'utilisateur.

Programme d'entraînement personnalisé en fonction des résultats antérieurs de l'utilisateur.

Plus de 100 vidéos d'entraînement orientées cardio, core, frappes et technique.

Des rounds de 4 minutes variés, avec à chaque fois 30 secondes d'explications, 3 minutes d'exercice intensif, et 30 secondes de récupération .

Trois niveaux de difficulté (débutant, intermédiaire, avancé).

Entraînement contre avatar: Frappez les cibles indiquées par l'avatar ou servez-vous en comme sparring partner.

Feedback sur la précision, la puissance et le nombre de frappes, pendant toute la durée de l'exercice et à la fin de la séance.

2000 profils utilisateurs sauvegardés avec statistiques et historique.



## Notre avis

Ce produit fabriqué par la société américaine Nexersys est un des produits de fitness les plus complets actuellement.

Il fait travailler intensivement le cœur, un grand nombre de groupes musculaires du haut et du bas du corps, ainsi que les fonctions cognitives de l'utilisateur.

C'est donc un appareil qui maximise le bénéfice santé par rapport au temps passé, avec la dimension ludique propre aux produits Ludifit.



## L'expérience utilisateur

L'utilisateur met ses gants et peut démarrer directement une séance en mode « guest » grâce au bouton QuickStart affiché sur l'écran de démarrage. Il peut également se connecter sur son compte afin de poursuivre son programme d'entraînement, consulter ses statistiques et étudier ses progrès.

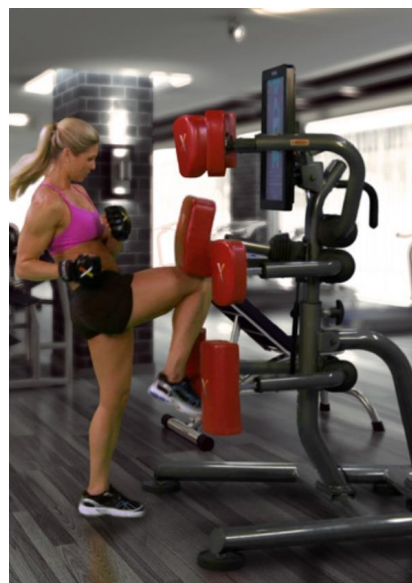
Il choisira ensuite le nombre de rounds (de 1 à 15) et le type d'exercices qu'il souhaite réaliser. Le coach virtuel va enseigner différentes techniques de frappe, en fonction du niveau que l'utilisateur aura atteint (débutant, intermédiaire, avancé).

L'appareil va mesurer la vitesse de l'utilisateur (nombre de frappes), son agilité (précision des frappes) et son temps de réaction. Il ne mesure pas la puissance des coups mais la compare avec le seuil recommandé (100%). Cet appareil **ne remplace pas un sac de frappe**.

Chaque round est composé de 30 secondes d'explications, de 3 minutes d'exercices intensifs et de 30 secondes de récupération. Les coups sont portés avec les poings, les coudes, les pieds et même les genoux pour la cible centrale.

Un feedback est donné pendant l'exercice, à chaque fin de round et en fin de séance. En fonction des résultats obtenus, le logiciel recommandera de persévérer, d'augmenter le nombre de rounds, ou de changer de niveau de difficulté.

A la fin de la séance, l'appareil rebascule sur la page d'accueil, prêt à accueillir un nouvel utilisateur.



### Atouts principaux pour le centre de fitness

Le NXS-C peut faire partie d'un circuit-training (récompense en fin de parcours par exemple).

Appareil de dernière génération qui donne une image dynamique et moderne à une salle de sport.

Vous décidez d'un nombre de rounds par utilisateurs. Lorsque l'utilisateur aura épuisé son crédit de rounds, il devra se rapprocher de vous pour recrediter son compte. Ainsi, vous évitez que l'appareil soit monopolisé par quelques personnes.

Vous pouvez accéder aux profils de vos clients pour étudier leurs séances.

Le NXS-C peut être laissé en libre service.

Possibilité d'organiser des compétitions.

### Spécifications techniques

Ecran tactile 22 pouces

Structure en acier industriel de 142 kgs

Produit ajustable pour des utilisateurs de 1.60m à 2.05m

Sept cibles en cuir dans trois zones de frappes distinctes

Accéléromètres 3 axes pour mesurer la précision, la puissance et le temps de réaction

Mouvement bilatéral des bras pour une résistance à l'impact réaliste, quel que soit l'angle de frappe

Espace au sol optimisé: 125 x 125 cms

Garantie: Structure en acier = 7 ans, mécanique et électronique = 2 ans, cibles = 1 an, main d'œuvre = 1 an. L'écran n'est pas garanti contre les chocs directs.

